1. Xây dựng thư viện đồng bộ đồng hồ vật lý theo thời gian UTC, và xây dựng ứng dụng đồng bộ đồng hồ máy tính của bạn.

2. Xây dựng thư viện đồng bộ đồng hồ vật lý theo thời gian của máy chủ (Time server), và xây dựng ứng dụng đồng bộ đồng hồ máy tính của bạn.

3. Xây dựng thư viện đồng bộ đồng hồ vật lý cum máy tính, và ứng dụng thư viện xây dựng đồng bộ đồng hồ máy tính của bạn theo thuật toán Berkeley.

4. Xây dựng ứng dụng mô phỏng Multicast – 1 người gửi tin thì tất cả mọi người nhận được

5. Xây dựng ứng dụng mô phỏng Broadcast - 1 người gửi tin thì tất cả mọi người nhận được

6. Xây dựng 1 ứng dụng đa luồng: luồng 1 nhập váo 1 số ngẫu nhiên từ (1-10); Luồng 2 in ra màn hình tổng các giá trị nhập vào

7. Viết 1 server cho phép nhiều client kết nối cùng lúc với các yêu cầu sau:

Client có thể gửi yêu cầu là đường dẫn đến  1 ổ điã hoặc 1 thư mục nào đó bất kỳ trên server. Nếu đường dẫn đó tồn tại thị sẽ gửi về danh sách các thư mục con và các tập tin trong ổ đĩa / đường dẫn đó.

8. Xây dựng ứng dụng tương tác client -server: các client nhập váo 1 số ngẫu nhiên từ (1-10);server in ra màn hình tổng các giá trị nhập vào

9. Xây dựng midleware tương tác client server, client nhập váo 1 số ngẫu nhiên từ (1-10); server in ra màn hình tổng các giá trị nhập vào

10. Xây dựng midleware tương tác (Thêm, sửa, xóa, Cập nhật) cơ sở dữ liệu và ứng dụng sử dụng midleware đã xây dựng được

11. Xây dựng service xử lý tương tranh trong việc bán ghế cho các đại lý bán vé máy bay.

12. Xây dựng service xử lý tương tranh trong việc truy cập dữ liệu số lượng hàng hóa cho 1 kho hàng.

13. Xây dựng thư viện đồng bộ dữ liệu giữa SQL và Access.

14. vây dựng 1 ứng dụng web mô phỏng việc di trú mã trong hệ thống phân tán.

15. Xây dựng ứng dụng mã hóa chuỗi tin và giải mã thông tin truyền trên hệ thống client server.

16. Xây dựng webservice tương tác cơ sở dữ liệu và ứng dụng sử dụng webservice

17. Xây dựng webservice upload, download file với cơ sở dữ liệu

18. Xây dựng webservice upload, download file trên đĩa

19. Xây dựng ứng dụng DCOM

20. Xây dựng ứng dụng RPC

21. Xây dựng ứng dụng MPI